

IL CALCIO A MISURA DEI RAGAZZI

A srácokra szabott futball

Hogyan fejlesszük a játékindelligenciát?



Come sviluppare l'intelligenza di gioco

FOOTBALLHEROESSCHOOL

Kiváló teljesítmények elérése



PER RAGGIUNGERE OTTIME PRESTAZIONI

FOOTBALLHEROESSCHOOL

A futballedzés tendenciái

Tendenze nel coaching calcistico



Technika

TECNICA
1870-1960



Fizikai felkészültség

PREPARAZIONE
FISICA 1960-80

Taktika

TATTICA
WM 1990

Játékintelligencia

INTELLIGENZA
DI GIOCO 2002



FOOTBALLHEROESSCHOOL



FOOTBALLHEROESSCHOOL

Sviluppare l'intelligenza di gioco

A játékin intelligencia fejlesztése



Nagyon szükséges!!!

Una necessità !!!

FOOTBALLHEROESSCHOOL

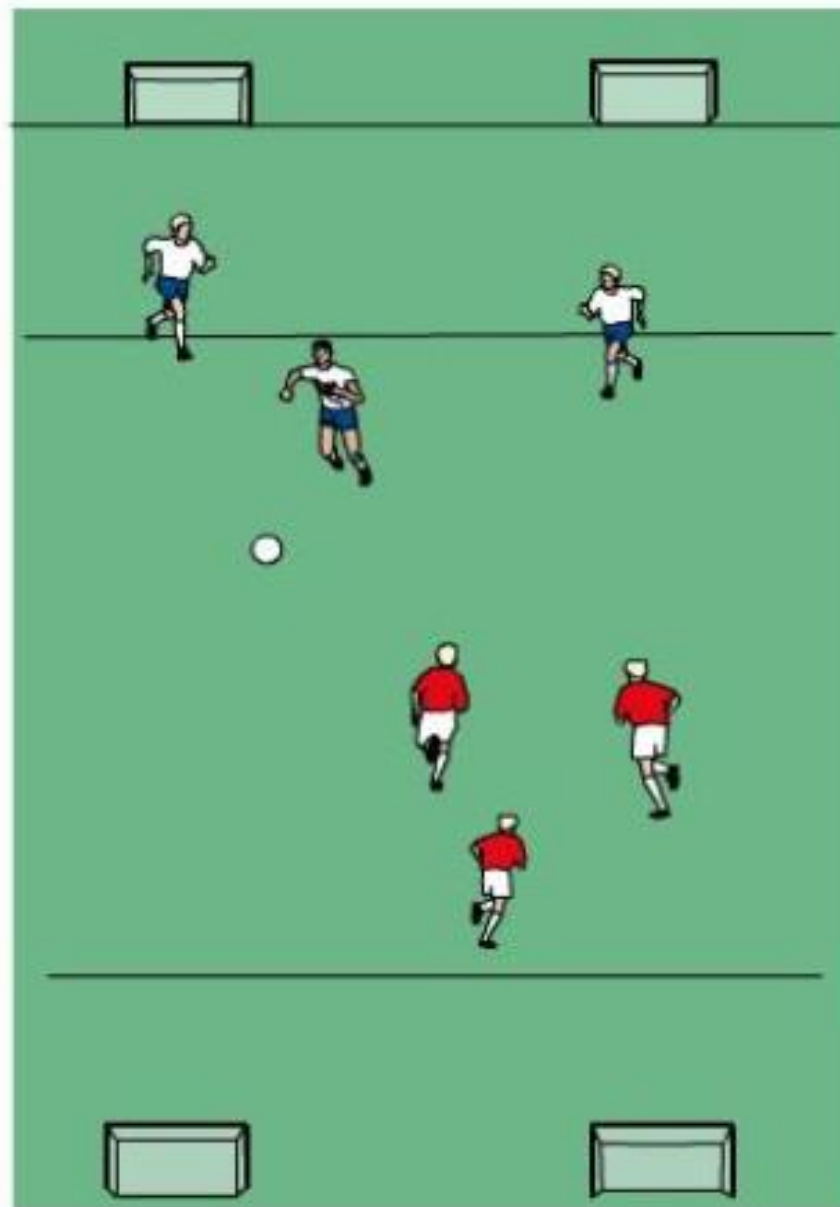
ENGLAND VS POLAND OCT.2012



FOOTBALLHEROESSCHOOL

Minél
jobban
ismered

Più
Conosci



Annál
többet
látsz

Più
Vedi



Forza ? Tecnica?

Erő? Technika?

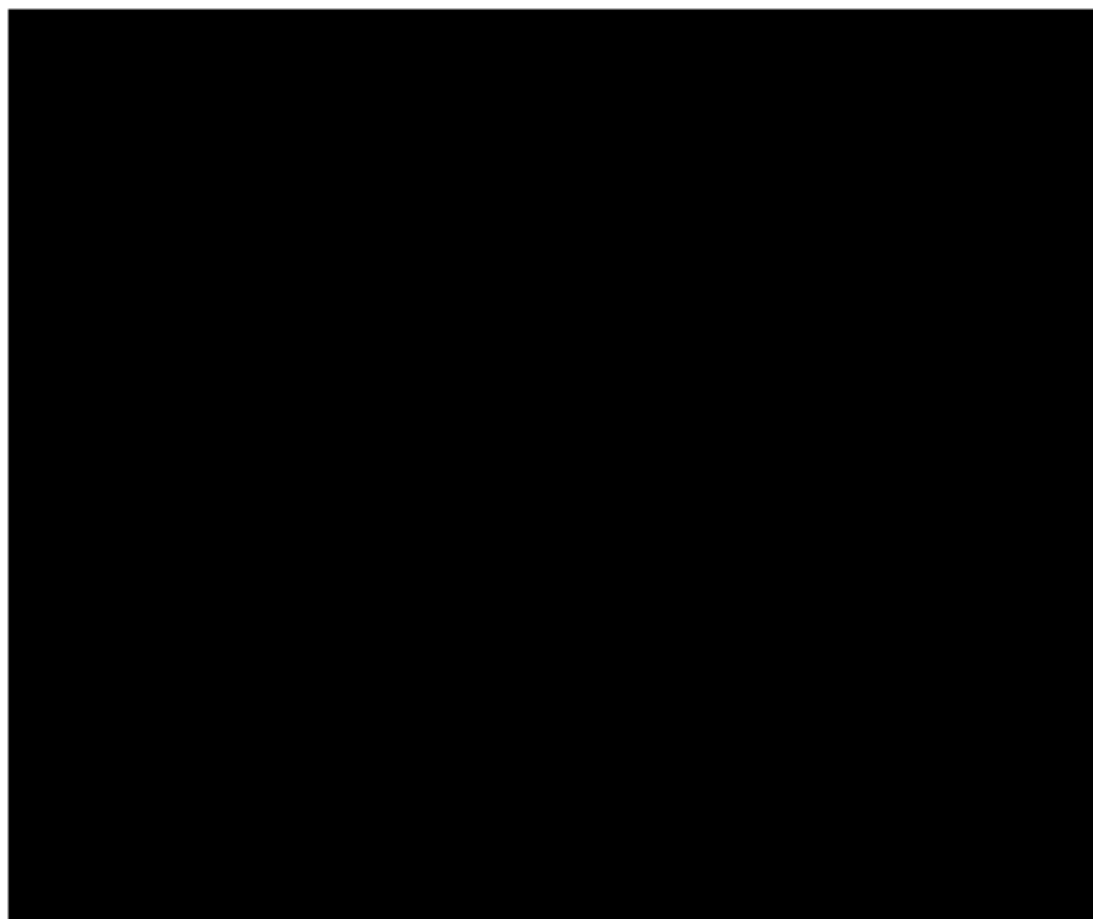


Intelligenza, Gioco
Successo

Intelligencia, Játék
és Siker

FOOTBALLHEROESSCH

FUNiño 😊



FOOTBALLHEROESSCHOOL



**Egy futballista
csak azt látja,
amit felismer**

**Un calciatore
vede solo ciò
che riconosce**



FOOTBALLHEROESSCHOOL



FOOTBALLHEROESSCHOOL



FOOTBALLHEROESSCHOOL

Un maravilloso gol de equipo



- 1º tiempo: minuto 6
- España 1 - Escocia 0
- Total de pases: 42
- Tiempo transcurrido: 1'34"
- Jugadores que intervienen: 11

La secuencia de pases

Busquets - Xavi - Villa - Xavi - Busquets - Pedro - Ramos - Busquets - Cazorla - Ramos - Pedro - Ramos - Xavi - Cazorla - Busquets - J. Alba - Cazorla - Silva - Cazorla - Piqué - Busquets - J. Alba - Villa - J. Alba - Puyol - J. Alba - Valdés - Puyol - Busquets - Puyol - Xavi - Silva - Xavi - Ramos - Xavi - Busquets - Xavi - Silva - Xavi - Villa - J. Alba - Silva.

Valdés	Ramos	Piqué	Puyol	Jordi Alba	Xavi	Busquets	Cazorla	Pedro	Villa	Silva
1	4	1	3	5	8	7	4	2	3	4

Pases totales

Észlelés

PERCEZIONE

- Acquisire informazioni rilevanti dalla situazione di gioco. Riunire informazioni dal punto di vista visivo e spaziale

Releváns információk gyűjtése a játékszituációkból. Az információk összegzése a látás és térérzékelés szempontjából

Elemzés

ANALISI

- Richiamare sperienze precedenti per riconoscere il problema ed immaginare la possibile soluzione, Valutare i rischi

Előzetes tapasztalatok felelevenítése a probléma felismerésére, a lehetséges megoldás elgondolására, a kockázati tényezők felmérése

Döntés

DECISIONE

- Scegliere la soluzione più appropriata

A legmegfelelőbb megoldás kiválasztása

A probléma megoldása motoros válasz adásával, helyes technikával és helyes időben.

Kivitelezés

ESECUZIONE

- Risolvere il problema con una risposta motrice tecnicamente corretta ed al tempo giusto

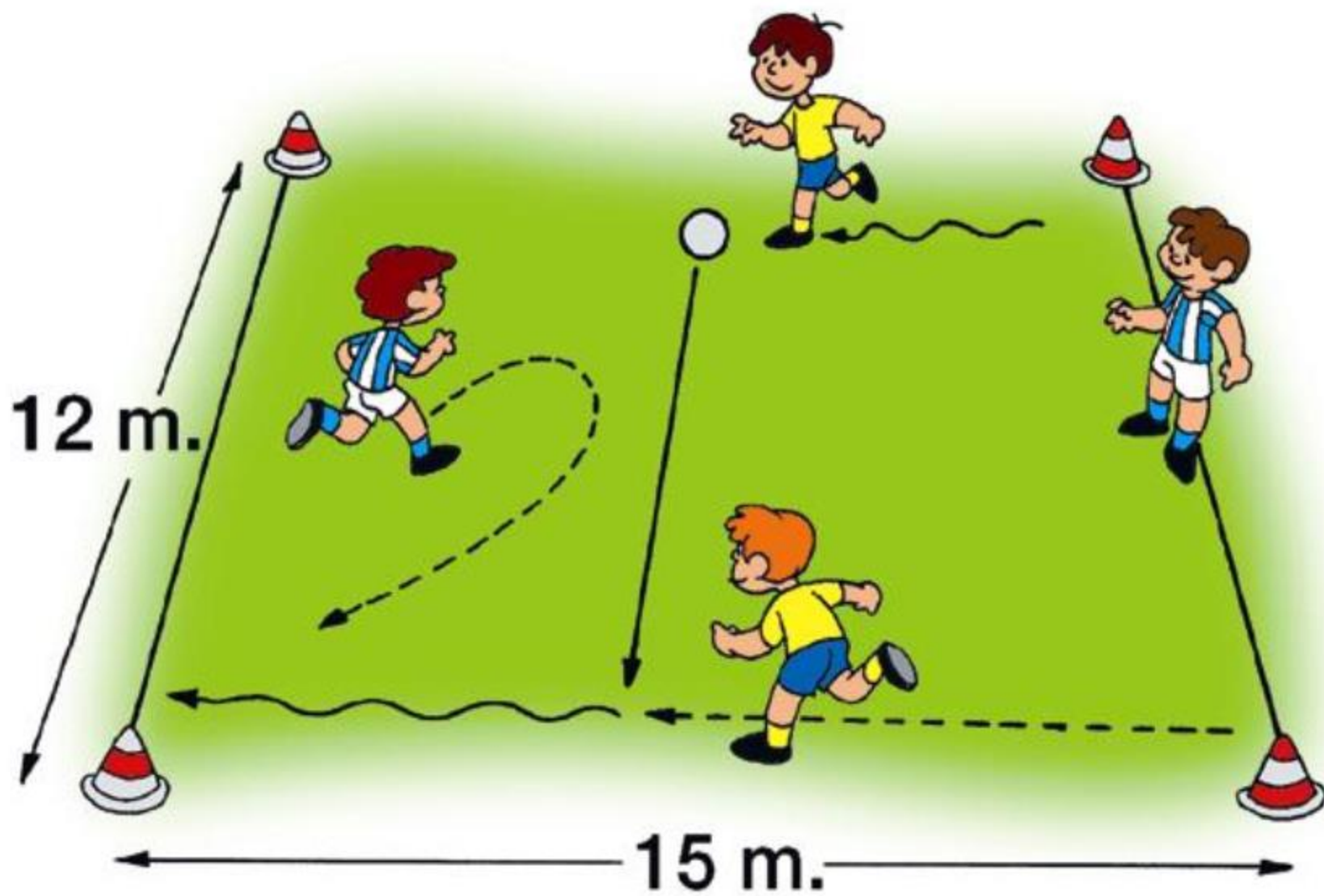
Guardare

Nézni



Percepire

Észlelni



FOOTBALLHEROESSCHOOL

Megtanulni futballozni olyan, mint megtanulni beszélni, könnyű megtanulni az egyes szavakat...

Imparare a giocare al calcio è come imparare a parlare, è facile imparare le singole parole....



**...ma unire insieme tutti i singoli elementi
di una giocata, o di una una frase
articolata, è molto difficile...**



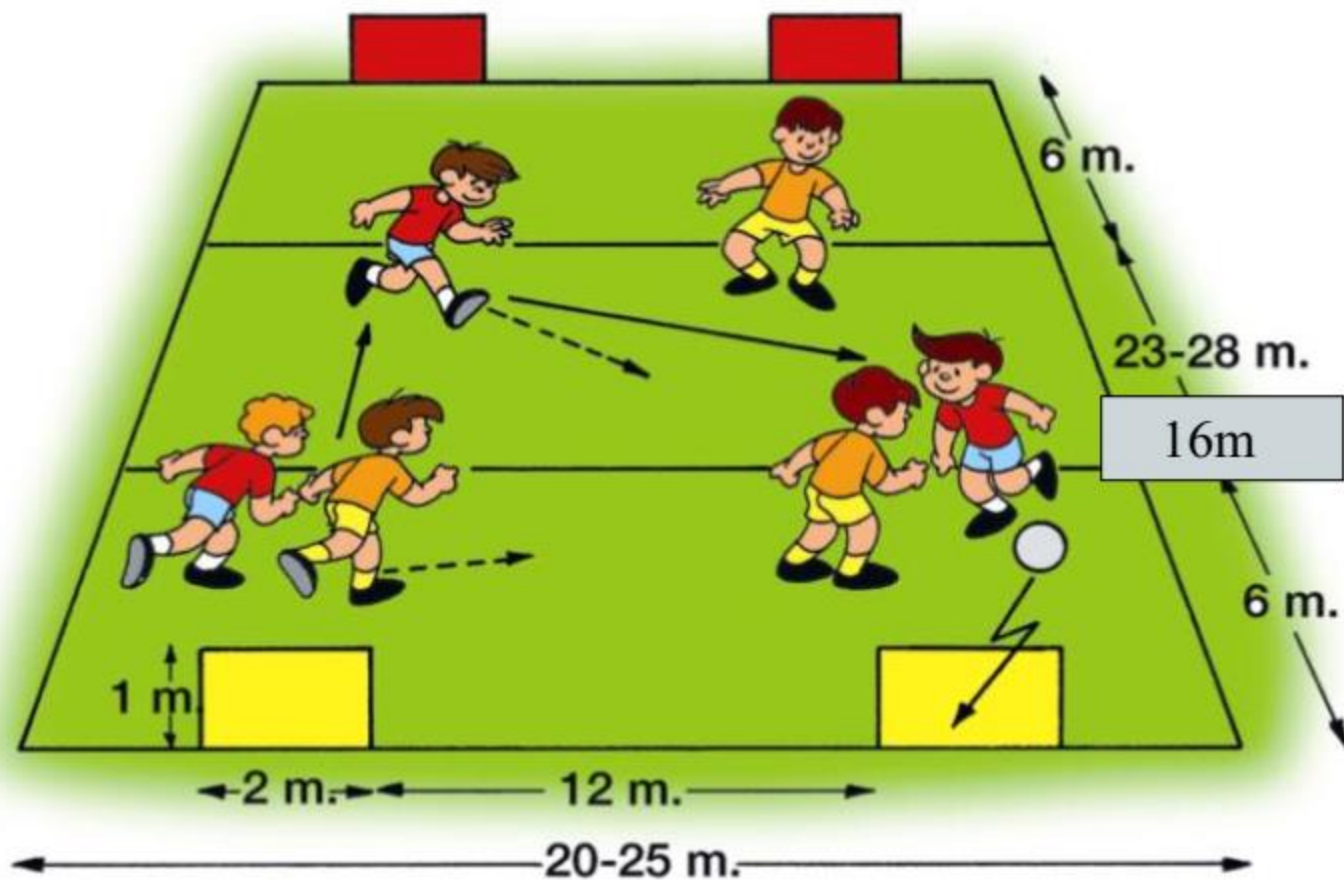
... de egyesíteni egy játék vagy egy elhangzott mondat
összes egyedi elemét, már nagyon nehéz.



Az észlelés hibái Errori di Percezione

FOOTBALL**HERO**ESSCHOOL

FUNiñ



FOOTBALLHEROESSCHOOL

HORST WEIN

IL CALCIO

A MISURA DEI RAGAZZI

VOL. 2 SVILUPPARE L'INTELLIGENZA DI GIOCO DAI 10 AI 14 ANNI



TESTO DELLA REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL

Con il metodo Brain Kinetic del Dr. Franco Anglana, del Dr. Marco Maria Lizzio
e di Marcello Nardini



Pedagógiai rendszer

Sistema Pedagogico



FOOTBALLHEROESSCHOOL

Condizioni per trasmettere correttamente l'intelligenza di gioco



A játékin intelligencia átadásának feltételei

1

L'allenamento dovrebbe orientarsi al gioco semplificato:

Minor tempo con esercizi - più gioco

Az edzőnek az egyszerűsített játék irányába kell orientálnia:
kevesebb idő a gyakorlatokra – több játék

Condizioni per trasmettere correttamente l'intelligenza di gioco



A játékin intelligencia átadásának feltételei

2

**Il calciatore è il protagonista
non l'allenatore o formatore.**

A játékos a főszereplő,
nem pedig az edző vagy az oktató

Condizioni per trasmettere correttamente l'intelligenza di gioco



A játékin intelligencia átadásának feltételei

3

I formatori aiutano i giocatori attraverso la:

“Scoperta Guidata”

Az oktatók az **„Irányított felfedezés”** módszerén keresztül segítik a játékosokat

Condizioni per trasmettere correttamente l'intelligenza di gioco



A játékin intelligencia átadásának feltételei

A játékosok „Aktív tanulást” valósítanak meg

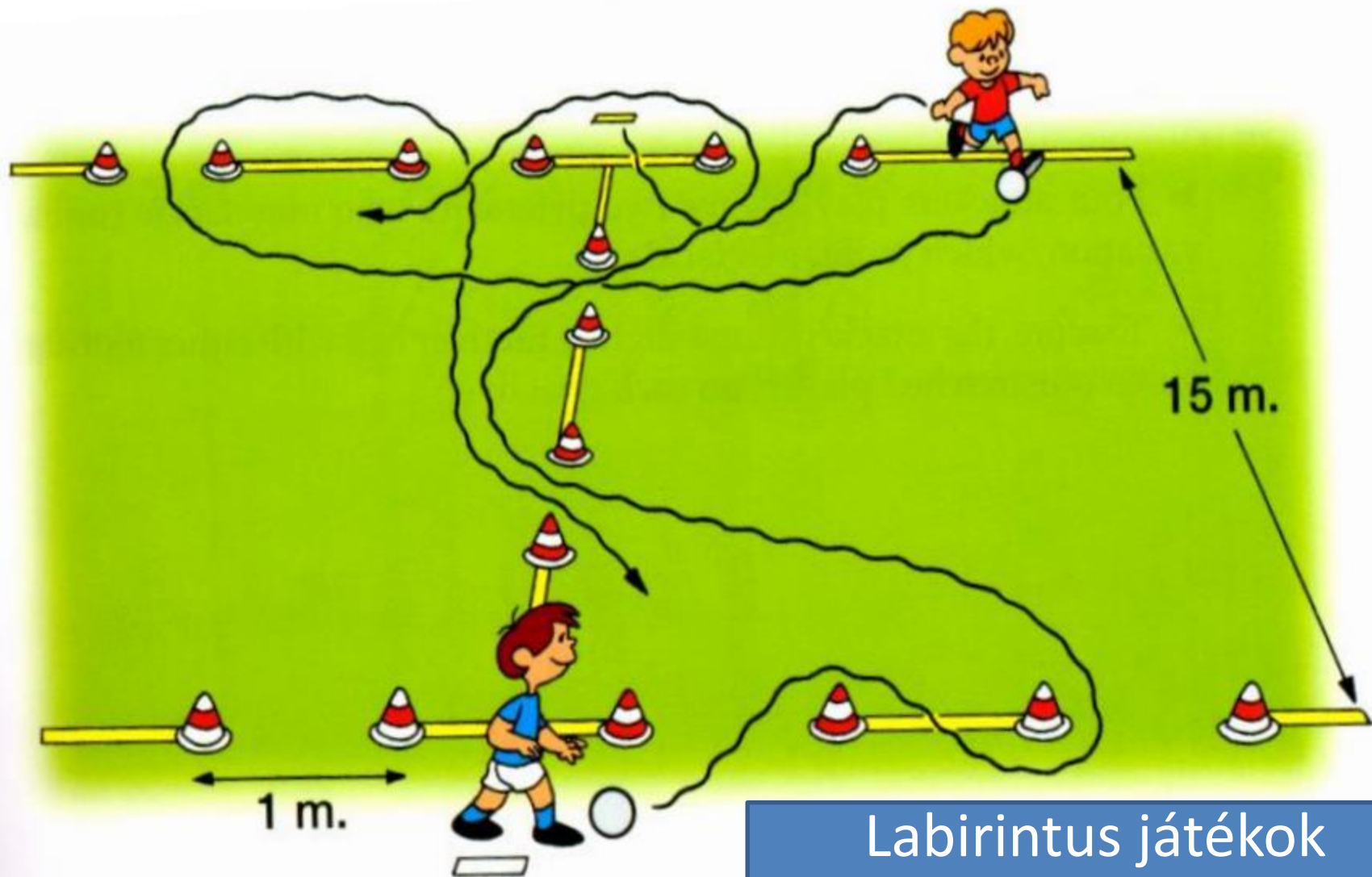
4

I giocatori realizzano un:
Apprendimento Attivo

3v3 ellen átmenet

3 v 2 transition game Part 2

Neil Bath

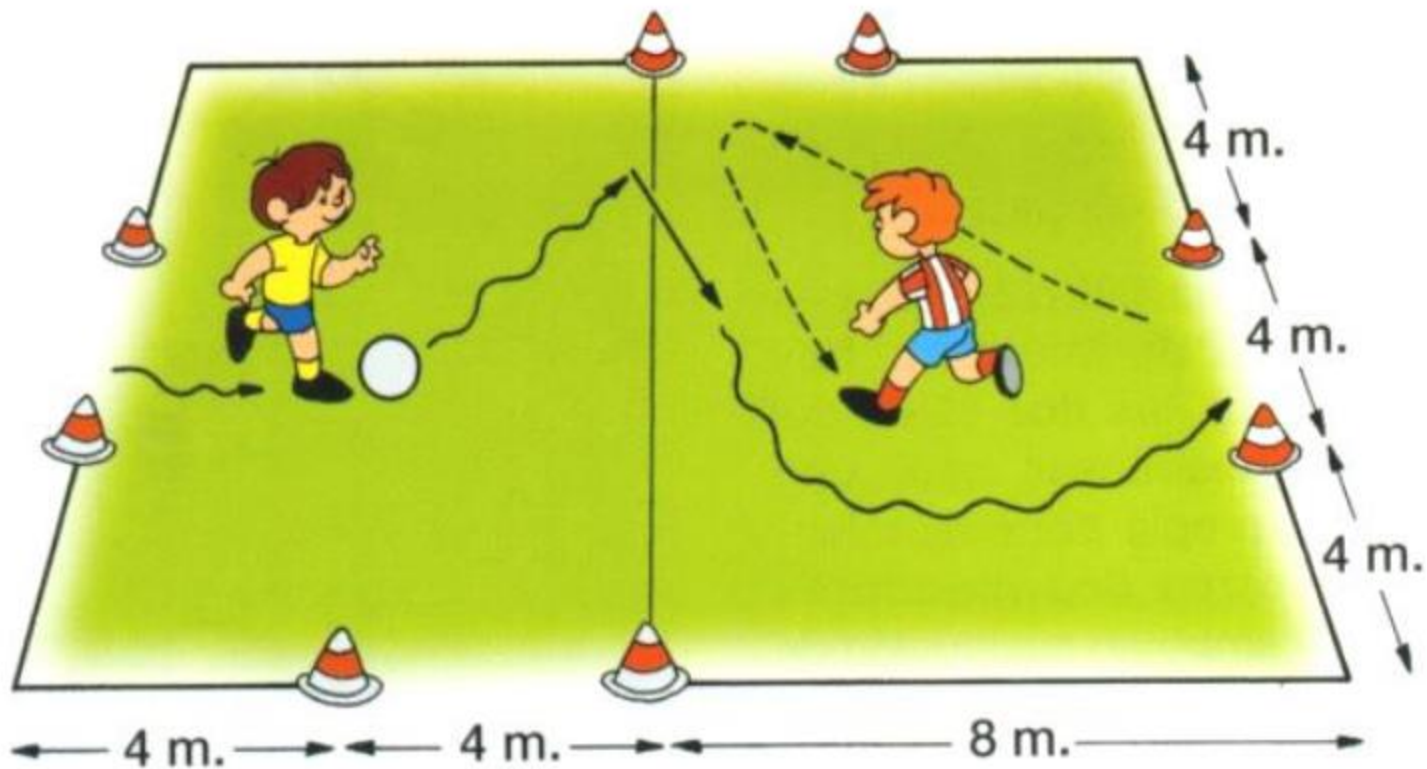


Labirintus játékok

Giochi nel Labirinto

FOOTBALLHEROESSCHOOL

GIOCO CON 4 PORTE



Játék 4 kapura

Fontos birtokolni a
labdát

E' importante
possedere il pallone



ma sapere cosa farci lo è di più.

de tudni, hogy mit csináljunk vele még fontosabb



TELLING VS EMPOWERING

Az „elmondás” kontra
„képesség kialakítása”

Recall after
3 weeks

Felidézés 3 hét múlva

Recall after
3 months

Felidézés 3 hónap múlva

Elmon-
dott

Elmondott;
megmutatott

TOLD
SHOWN
EXPERIENCED

Elmondott;
megmutatott;
megtapasztalt

TOLD

TOLD
SHOWN

70%

72%

85%

10%

32%

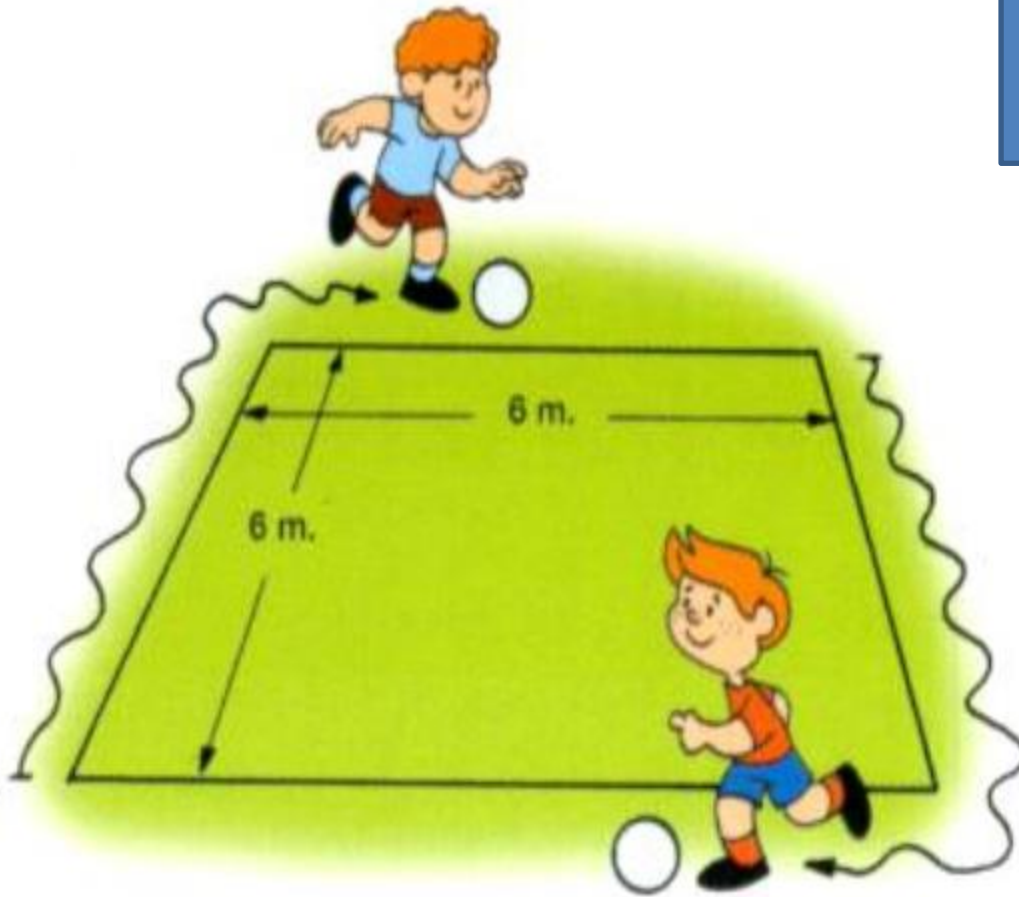
65%

Alapkészségek...

Labdavezetés

Capacità di base....

CONDUZIONE



PRESENTARE AL CALCIATORE

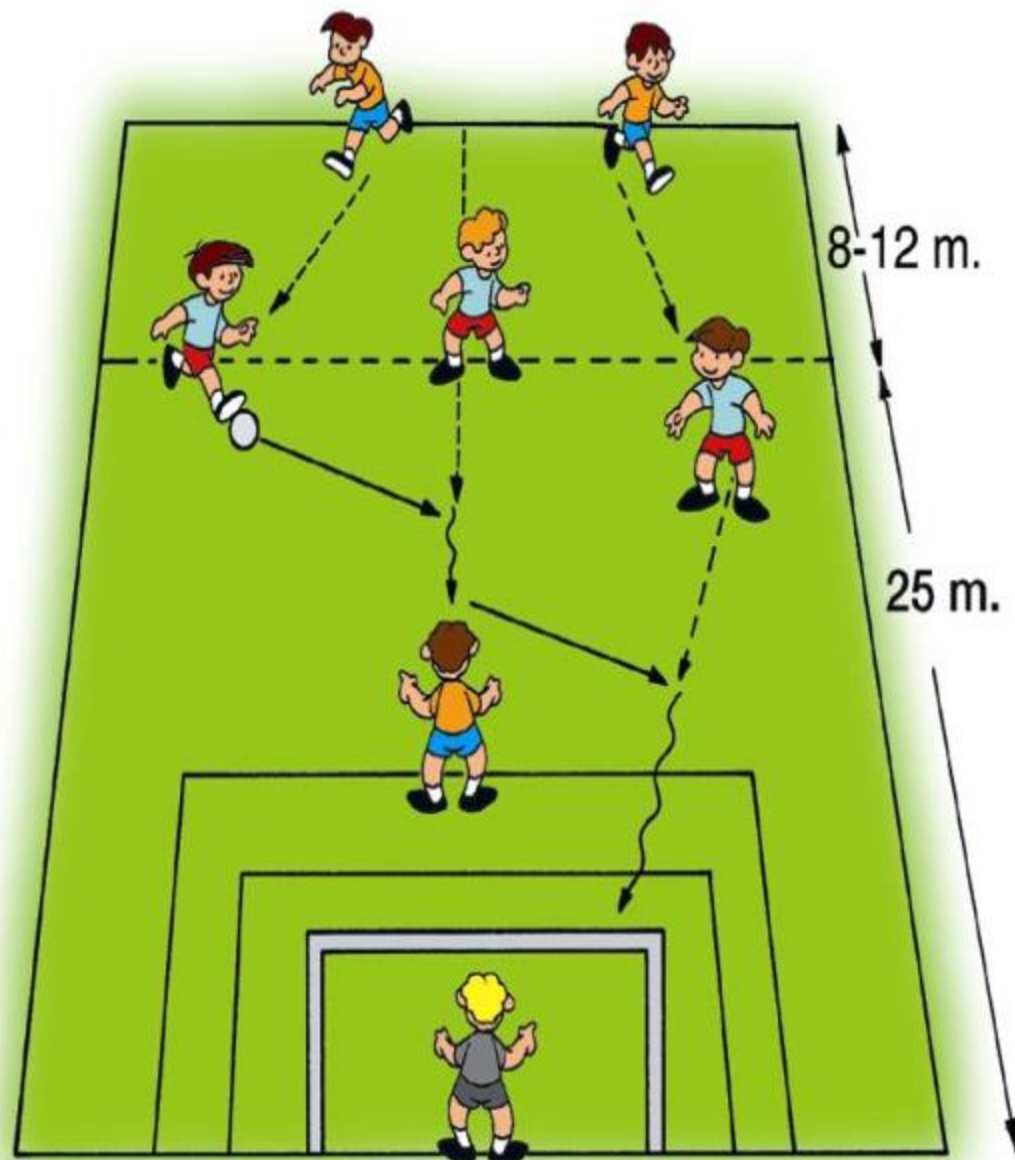
PROBLEMI DA RISOLVERE

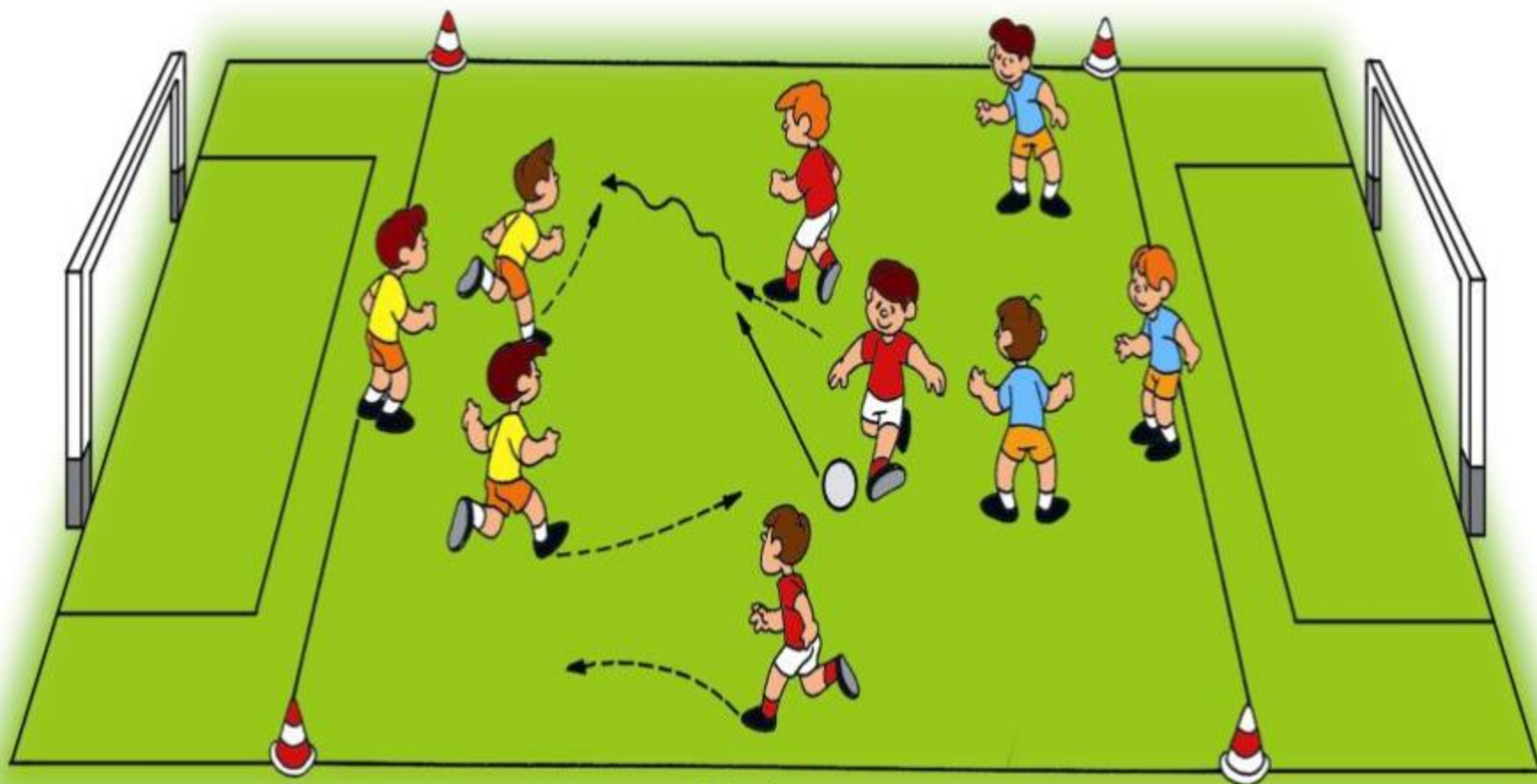
A játékosnak megoldásra váró problémákat kell kínálni

Egyszerűsített játékok

GIOCHI
SEMPLIFICATI

3 VS. 3





30-40 m.

FOOTBALLHEROESSCHOOL

Dominare i parametri dello spazio e del tempo

Uralni a térbeli és időbeli tényezőket



elengedhetetlen a tanítás kapcsán.

È IMPRESCINDIBILE NELL' INSEGNAMENTO

FOOTBALLHEROESSCHOOL



